

REGULAMIN ROZGRYWEK ASG

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem rozgrywki Air Soft Gun (ASG) jest firma ULTRAPOL S.C. mieszcząca się w Stalowa Wola 37-450, Ul. Popiełuszki 12A/8 zwana dalej Organizatorem.
2. Integralną częścią tego regulaminu stanowi druk oświadczenia uczestników rozgrywek Air Soft Gun (ASG) zwany dalej Oświadczeniem Gracza.
3. Do gry przystąpić mogą osoby:
4. W wieku powyżej 16 lat, za pisemną zgodą rodziców;
5. Niebędące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających;
6. Akceptujące niniejszy regulamin składając swój podpis na Oświadczeniu gracza.
7. Do gry może służyć tylko sprzęt dostarczony przez organizatora o prędkości wylotowej nie większej niż 450 fps (mierzona na kulkach o wadze 0,20g). Używanie innego sprzętu dozwolone tylko za pisemną zgodą organizatora.
8. Zestaw dostarczony przez organizatora składa się z: Karabinku ASG, gogli ochronnych, munduru ochronnego, zwany dalej Zestawem.

§ 2 ZASADY GRY

1. Gra rozpoczyna się i kończy się na sygnał dźwiękowy (gwizdek).
2. Wylimitowanie gracza z gry następuje po trafieniu kulka BB, po własnej deklaracji uczestnika o rezygnacji z gry przez trafienie.
3. Wylimitowany gracz krzyczy "TRAFIONY" następnie opuszcza pole najkrótszą możliwą drogą zachowując przy tym jedną rękę uniesioną nad głowę oraz opuszczony karabinek ASG. Po opuszczeniu pola należy zabezpieczyć sprzęt, zdjęcie gogli ochronnych jest dopuszczane tylko poza terenem rozgrywki i za zgodą prowadzących.
4. Minimalna bezpieczna odległość, z której wolno oddać strzał do gracza wynosi 5 metrów. Zmiany w tym punkcie mogą dokonać gracze na własną odpowiedzialność, tylko za zgodą wszystkich uczestników.
5. Atakowanie osób, zwierząt i przedmiotów niebędących celem gry bądź też graczy wylimitowanych kategorycznie zabronione.

§ 3 ZASADY ZACHOWANIA NA POLU

1. Gra odbywać się może wyłącznie na polu gry wyznaczonym przez organizatora gry.
2. Granicę pola gry i strefę bezpieczną wyznacza organizator.
3. Na polu gry obowiązuje zakaz agresywnego zachowania wobec innych osób- popychania, uderzania, rzucania przedmiotami, agresywnego kontaktu fizycznego. Osoby agresywne i wulgarnie zostaną usunięte z pola gry bez możliwości ubiegania się o zwrot kosztów.
4. W przypadku pojawienia się na polu gry osoby postronnej należy natychmiast przerwać grę i poinformować o zaistniałym fakcie organizatora.

§ 4 UCZESTNICZY ROZGRYWKI

1. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania karabinku ASG.
2. Użytkownik oświadcza, że otrzymał kompletny wolny od wad Zestaw do gry i nie ma, co do niego żadnych zastrzeżeń.
3. Przed rozpoczęciem gry każdy z uczestników zostaje przeszkolony w zakresie bezpieczeństwa i ma obowiązek stosowania się do wszelkich zasad i zaleceń organizatorów. Jednocześnie jest świadomy zagrożeń wynikających z użytkowania Karabinku ASG.
4. Każdy gracz przebywający na polu gry zobligowany jest do noszenia ubrania ochronnego (mundur) wraz z goglami ochronnymi. W przypadku pojawienia się na polu gry osoby łamiącej postanowienie tego punktu regulaminu, należy natychmiast przerwać grę i poinformować o zaistniałym fakcie organizatora.
5. Uczestnik rozgrywki zobligowany jest do informowania organizatora o wszelkich nieprawidłowościach związanych z działaniem zestawu do gry.
6. Osoby uczestniczące w grze, po jej zakończeniu są zobowiązane do zwrotu wypożyczonego sprzętu. W przypadku jego zagubienia lub zniszczenia są zobowiązane do zapłacenia kosztów zakupu takiego samego sprzętu. Punkt ten nie dotyczy usterek związanych z prawidłowym użytkowaniem sprzętu.
7. Osoby będące pod wpływem alkoholu oraz osoby, które złamią którykolwiek z punktów regulaminu, w szczególności punkty odnoszące się do bezpieczeństwa innych ludzi lub zwierząt zostaną natychmiast wydaleny z pola gry, bez możliwości zwrotu kosztów za wypożyczony sprzęt lub niewykorzystane kulki.

§ 5 POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

1. Uczestnik rozgrywek oświadcza, że wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie i przetwarzanie materiałów multimedialnych zdjęć / filmów pozyskanych w trakcie rozgrywki ze swoim wizerunkiem w internecie (na stronie internetowej organizatora rozgrywek)".

§ 6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizatorzy nie ponoszą jakiegokolwiek odpowiedzialności za wszelkie skutki, wypadki, uszczerbki na zdrowiu, urazy emocjonalne, utratę życia, wszelkie szkody materialne wynikające z udziału w grach i nieprzestrzegania powyższego regulaminu.
2. Do gry może przystąpić osoba, która zapoznała się niniejszym REGULAMINEM ROZGRYWEK Air Soft Gun, została przeszkolona w zakresie bezpieczeństwa, obsługi sprzętu oraz podpisała stosowne OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA ROZGRYWEK Air Soft Gun.
3. Rozgrzywka może dojść do skutku przy minimalnej ilości ośmiu uczestników.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania rozgrywki. Odwołanie rezerwacji terminu rozgrywki spowodowane jest zdarzeniami nieprzewidzianymi przez organizatora.